



Musée de société

Si l'industrialisation de notre société est évoquée dans les manuels d'histoire, en terme de révolution, ce n'est pas un hasard. Il suffit de se rendre à Wignehies, village de l'Avesnois parmi tant d'autres, transformé par l'arrivée de l'industrie. Alors qu'au XVIII^e siècle, l'activité du village ne se manifestait que dans les champs, certains habitants se sont tournés vers la fabrication, à domicile, de

son apogée et parallèlement fleurissent dans la ville les grandes propriétés bourgeoises des fabricants, bonnetiers et manufacturiers. En excellent état, certaines remplissent aujourd'hui d'autres fonctions, équivalentes à leur standing, tel qu'hôtel de ville. Pour s'immerger davantage dans l'histoire de l'industrie textile, rien ne vaut une visite à l'écomusée de Fourmies. Installé dans l'ancienne



Ancienne filature Wignehies.



Ancienne filature Wignehies.

filature Prouvost-Masurel, il propose une rétrospective d'un siècle d'histoire locale et une reconstitution de la vie quotidienne à travers des lieux spécifiques comme l'estaminet, l'école ou les magasins, ainsi qu'une chaîne complète de machines à tisser et à filer. Huit autres annexes sont consacrées aux autres productions qui ont fait vivre l'Avesnois, pendant des siècles et même encore aujourd'hui. Le train de l'histoire industrielle est en marche et n'est pas prêt de s'arrêter !



Ancienne filature Wignehies.

bas et de bonnets en coton sur des métiers ; puis, sont apparus les premiers ateliers demandant plus de main-d'œuvre et, en 1836, des établissements industriels pour le travail de la laine s'installent, puisant leur force dans l'eau des rivières. L'industrie textile est alors à

à PIED dans le NORD

Avesnois



Toutes les informations pratiques mentionnées couvrent un périmètre de 10 km autour du circuit.

Activités et curiosités

Anor :

Découverte des forges disparues sur rendez-vous (03.27.59.50.97).

Fourmies :

Ecomusée du Textile et de la Vie Sociale (03.27.60.66.11).

Ohain :

Verger biologique (03.27.60.22.19)

Sains-du-Nord :

Ecomusée - Maison du Bocage (03.27.60.66.11).

Trélon :

Atelier-Musée du verre, en saison (03.27.59.71.02).

Waller-Trélon :

Ecomusée - Maison de la Fagne (03.27.60.66.11).

Office National des Forêts :

Circuits guidés en forêt (03.20.74.66.10).

Parc Naturel Régional de l'Avesnois :

Découverte Nature et sorties guidées thématiques (03.27.77.51.60).

Manifestations annuelles

Anor :

« La Forêt enchantée », en août (03.27.60.11.18).

Floyon :

Fête paysanne en juin (03.27.59.21.56).

Fourmies :

Grand Prix cycliste professionnel en septembre (03.27.59.69.81), Fête du Textile en septembre (03.27.60.66.11).

Sains-du-Nord :

Fête du Cidre en octobre (03.27.59.82.29).

Trélon :

Fête de la Saint-Pansard en mars (03.27.57.08.18), Fête de la Saint-Laurent fin août (03.27.59.71.02 ou 03.27.60.66.11).

Waller-Trélon :

Fête de la Pierre en mai (03.27.59.70.17).

Wignehies :

Fête du Printemps en mai (03.27.60.09.47).

Avesnois :

« Kiosques en fête » du 1^{er} au 30 juin (03.27.77.51.60), Portes ouvertes chez les producteurs fermiers en juillet (03.27.77.39.07)

« RDV Nature et Patrimoine »

Découvrez la faune, la flore, le patrimoine du département grâce aux sorties guidées gratuites du Conseil Général du Nord (brochure disponible au 03.20.57.59.59).

Hébergements-Restauration

Pour des hébergements et lieux de restauration, informations et brochures disponibles dans les Offices de Tourisme et au CDT Nord.

Renseignements

Office de Tourisme de Fourmies : 03.27.59.69.97

Office de Tourisme de Trélon : 03.27.57.08.18

Parc naturel régional de l'Avesnois : 03.27.77.51.60.

Pays d'Accueil Touristique de l'Avesnois : 03.27.61.48.48.

Renseignements complémentaires

Comité Départemental du Tourisme

6, rue Gauthier de Chañillon - BP 1232 - 59013 LILLE Cedex 03.20.57.59.59

Retrouvez toute l'information touristique sur le site du CDT :

www.cdt-nord.fr où cette fiche de randonnée est également consultable et téléchargeable gratuitement.



Conseil Général
Département du Nord

à PIED dans le NORD

Avesnois



N° 21

Sentier « Architecture » Wignehies (3,5 - 1 h 10)

Saveurs
et
Savoir-faire
en Sud-
Avesnois



Wignehies.

①

Randonnée Pédestre
Sentier « Architecture » :
3,5 km

⌚ **Durée : 1 h 10**

➔ **Départ : Wignehies, salle des fêtes**

📖 **Balisage bleu**

📄 **Carte IGN : 2808 Ouest**



Argiope-frelon

②

L'avis du randonneur :

Ce circuit familial est essentiellement urbain et témoigne du passé industriel et textile de la commune de Wignehies, au travers de son patrimoine architectural. Coupler ce parcours avec une visite de l'Ecomusée à Fourmies.

Rédactrice : Aline Ackx - Création : Penez Edition - Lille

Credit Photos : 1, 3, 4, 5 : P. Houzé, 2 : T. Tancœur

Sentier « Architecture »

(3,5 km - 1 h 10)

Départ : Wignehies, salle des fêtes.

Ce circuit dans Wignehies permet de découvrir l'architecture de ce village rural marqué par la révolution industrielle et notamment l'implantation en masse des industries textiles au XIX^e s.

1 Prenez à gauche vers la Capelle puis de nouveau à gauche vers la salle Pierre de Coubertin.

2 Après la filature, empruntez à droite la rue Eugène Fievet et plus loin, prenez encore à droite.

3 Après la passerelle au-dessus de l'Helpe Mineure, tournez deux fois à droite pour rejoindre l'église de l'invention Saint-Etienne.

4 Face à l'église, descendez à gauche puis, après le pont, montez en direction de Clairefontaine. Prenez ensuite à droite vers le complexe Voltaire.

5 Tournez deux fois à droite. Au bout de la rue, continuez par la droite.

6 Prenez à gauche le chemin de la Victoire, longez la brasserie et retrouvez à droite la salle des fêtes.

Suivez le guide !

Des flèches, des bornes de jalonnement ou des marques de peinture sont disposées le long du circuit.



Echelle : 0 200 400 m

1

2

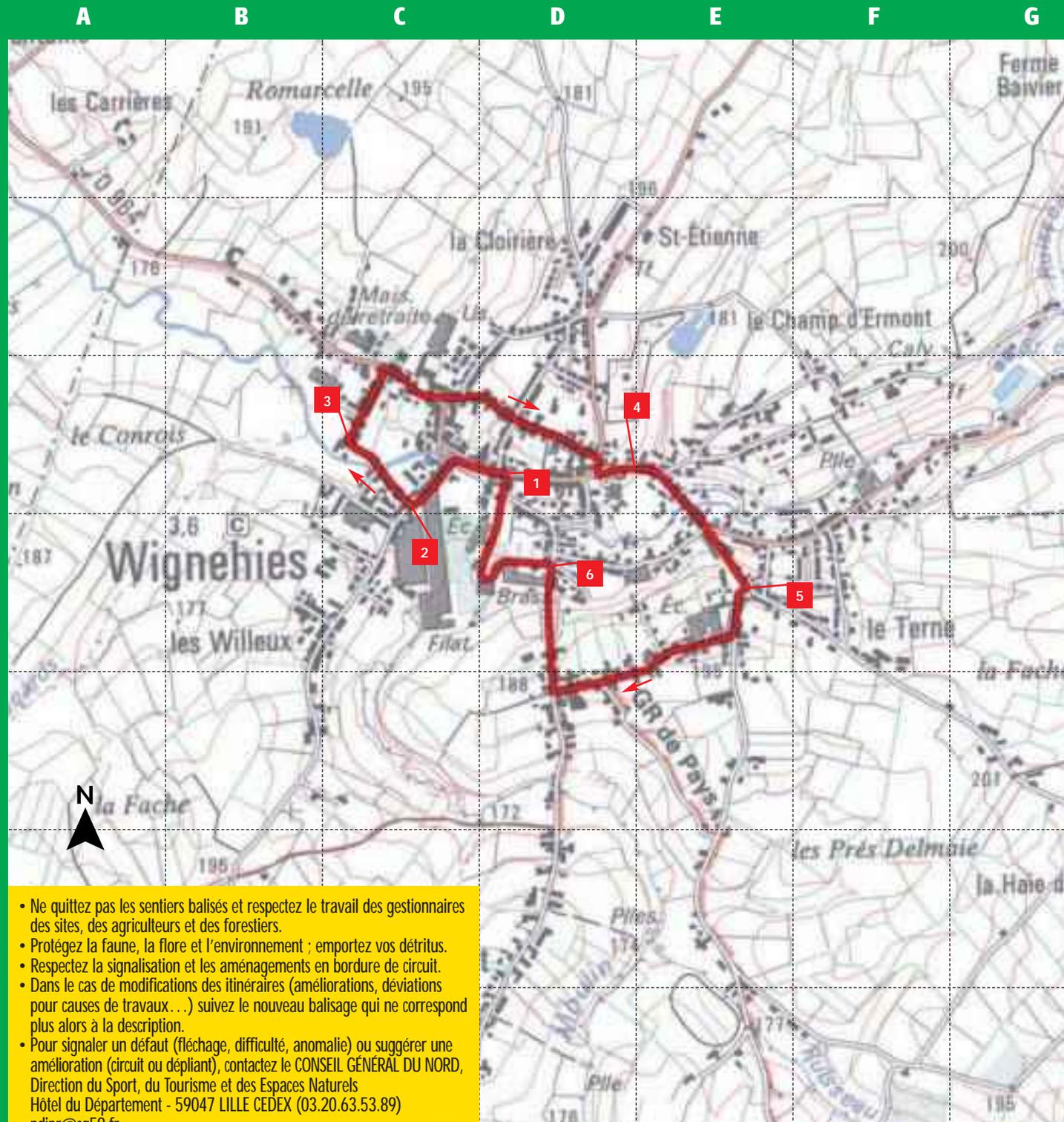
3

4

5

6

7



- Ne quittez pas les sentiers balisés et respectez le travail des gestionnaires des sites, des agriculteurs et des forestiers.
- Protégez la faune, la flore et l'environnement ; emportez vos débris.
- Respectez la signalisation et les aménagements en bordure de circuit.
- Dans le cas de modifications des itinéraires (améliorations, déviations pour causes de travaux...) suivez le nouveau balisage qui ne correspond plus alors à la description.
- Pour signaler un défaut (fléchage, difficulté, anomalie) ou suggérer une amélioration (circuit ou dépliant), contactez le CONSEIL GÉNÉRAL DU NORD, Direction du Sport, du Tourisme et des Espaces Naturels, Hôtel du Département - 59047 LILLE CEDEX (03.20.63.53.89) pdipr@cg59.fr

